

În condițiile în care construcția sau achiziția unei locuințe noi a devenit o problemă datorită crizei financiare, iar confortul de tip contemporan impune funcționalități moderne, mai multă intimitate și spațiu, blocurile moderne și ansamblurile de locuințe economice au devenit soluții avantajoase de investiție atât pentru dezvoltatori cât și pentru beneficiarii finali.

Astfel, ansamblurile de case mici, economice și ieftine dar confortabile și moderne constituie o alternativă viabilă pentru cei ce-si doresc o locuință nouă care să corespunda unui buget mediu sau mic de construcție ori de achiziție.

Unul dintre avantajele unei [locuințe integrate într-un ansamblu de case](#) și vila este accesul întregii comunități la circulație și facilități moderne, pentru întreținerea cărora costurile sunt suportate în egala măsură de beneficiarii acestora.

Printre facilitățile ce aduc un plus de confort și siguranță locatarilor se numără spații de joacă pentru copii și grădinițe, centre comerciale, centre de relaxare și infrumusetare, piscine și terenuri de sport, parcuri și terase etc.

Un alt avantaj oferit de ansamblurile rezidențiale este oferit de posibilitatea exploatarii eficiente a terenului construibil.

Arhitectul ce realizează planurile și [proiectele pentru ansamblul de locuințe](#) și pentru case poate găsi soluții eficiente pentru optimizarea spațiului în ansamblu, prin eficientizarea infrastructurii comune, precum drumurile de acces, rețea de utilități și spațiile conexe.

Ansamblurile de locuinte pot fi realizate ca un sir de case avand o arhitectura identica sau apropiata, ori [modele de case personalizate](#) conform preferintelor si nevoilor beneficiarilor.

Biroul de arhitectura CUB Architecture va invita sa vizitati proiectele de ansambluri de case si vile de pe site si va sta la dispozitie cu servicii complete de proiectare si amenajare de case noi si ansambluri de locuinte moderne, economice si frumoase.

- [**SC CUB ARHITECTURE SRL**](#)
-

www.proiecte-case-moderne.ro/birou-de-arhitectura